附件3

2021年“鹤阳名匠”银器锻制领域技能大赛

技能比拼评分表

（占整个竞赛成绩的80%，分值为80分）

选手编号：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 种类 | 评价内容 | 得分情况 | 备注 |
| 锻打（35分） | 器型（15分） |  |  |
| 锤纹（10分） |  |  |
| 整体表现形式（10分） |  |  |
| 錾刻（35分） | 主题（5分） |  |  |
| 技法运用（10分） |  |  |
| 创新（10分） |  |  |
| 整体表现形式（10分） |  |  |
| 焊接及清洗打磨（10分） | 焊接（6分） |  |  |
| 清洗打磨（4分） |  |  |
| 总分 |  |
| 评委签字 |  |

竞赛规则及评分规则

1. 竞赛规则

技能比拼阶段采取统一命题，注重考察参赛选手的综合技能，由大赛组委会为选手提供相同大小的材料，在规定时间内完成命题作品。若在比赛过程中出现作弊行为，一经查实，立即取消比赛资格且5年内不推荐参与各级非遗传承人及各类人才称号评选。

二、评分规则

技能比拼总分为80分，分锻打、錾刻、焊接及清洗打磨三个部分打分。其中，锻打占35分（器型15分，锤纹15分，整体表现形式10分），錾刻占35分（主题5分，技法运用10分，创新10分，整体表现形式10分），焊接及清洗打磨占10分（焊接6分，清洗打磨4分）。

评审组对参赛作品采取盲评方式进行打分，10位评委独立评分结束后，采取去掉一个最高分和一个最低分，取平均成绩的方式确定选手得分情况。